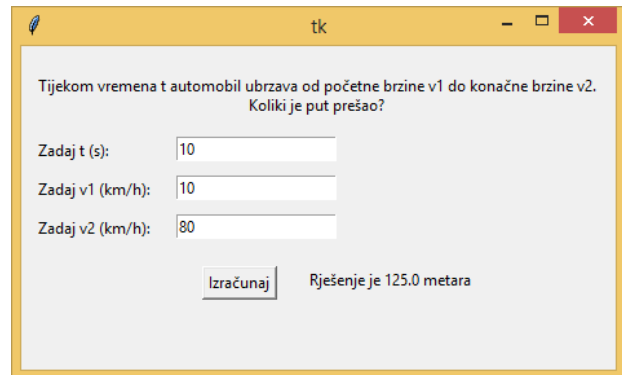


Zadatak 4 - gibanje

Tijekom vremena t (s) automobil ubrzava od početne brzine v_1 (km/h) do konačne brzine v_2 (km/h). Napiši program koji će izračunati koliki je put prešao za to vrijeme.



```
from tkinter import *
def put():
    t=int(ut.get())
    v1=int(uv1.get())*1000/3600
    v2=int(uv2.get())*1000/3600
    s=t*v1+t*(v2-v1)/2
    rez=Label(p,text='Rješenje je '+str(s)+' metara')
    rez.place(x=220,y=170)
    return
p=Tk()
p.config(width=460, height=250)
t1=Label(p, text='Tijekom vremena t automobil ubrzava od početne brzine v1
do konačne brzine v2.\nKoliki je put prešao?')
t1.place(x=10,y=20)

tt=Label(p,text='Zadaj t (s):')
tt.place(x=10,y=70)
ut=Entry(p)
ut.place(x=120,y=70)

tv1=Label(p,text='Zadaj v1 (km/h):')
tv1.place(x=10,y=100)
uv1=Entry(p)
uv1.place(x=120,y=100)

tv2=Label(p,text='Zadaj v2 (km/h):')
tv2.place(x=10,y=130)
uv2=Entry(p)
uv2.place(x=120,y=130)

g=Button(p,text='Izračunaj',command=put)
g.place(x=140,y=170)

p.mainloop()
```