

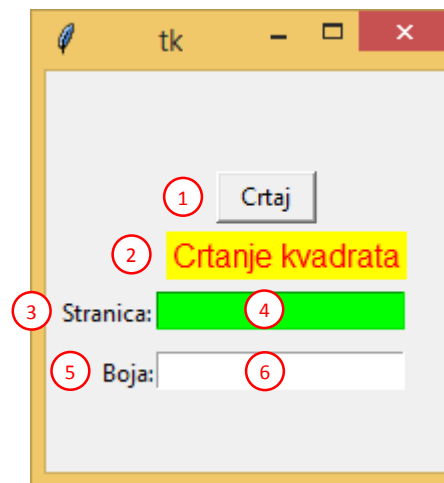
```
from tkinter import* ← aktivacija modula za grafičko korisničko sučelje
```

```
from turtle import* ← aktivacija kornjačinog modula za crtanje
```

```
def kvadrat():  
    a=int(u.get())  
    b=u1.get()  
    fillcolor(b)  
    begin_fill()  
    for i in range(4):  
        fd(a)  
        lt(90)  
    end_fill()  
    return
```

GRAFIČKO SUČELJE ZA CRTANJE
KVADRATA RAZLIČITE DULJINE
STRANICE I BOJE ISPUNE

Zadatak 1



```
p=Tk() → stvaranje prozora
```

```
g=Button(p, text='Crtaj',command=kvadrat)  
g.place(x=85,y=50,width=50)
```

→ stvaranje i postavljanje gumba (1)

```
t1=Label(p,text='Crtanje kvadrata',bg='Yellow',fg='Red',font='Arial')  
t1.place(x=60,y=80)
```

→ stvaranje i postavljanje polja za ispis (2)

```
t2=Label(p,text='Stranica:')  
t2.place(x=5,y=110)
```

→ stvaranje i postavljanje polja za ispis teksta ("Stranica:") (3)

```
u2=Entry(p,bg='green1')  
u2.place(x=55,y=110)
```

→ stvaranje i postavljanje polja za unos stranice kvadrata (a) (4)

```
t3=Label(p,text='Boja')  
t3.place(x=25,y=140)
```

→ stvaranje i postavljanje polja za ispis teksta ("Boja:") (5)

```
u3=Entry(p)  
u3.place(x=55,y=140)
```

→ stvaranje i postavljanje polja za unos boje ispune kvadrata (6)

```
p.mainloop()
```